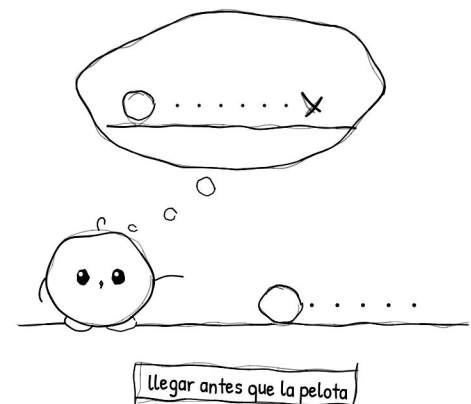


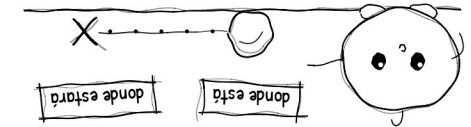
Barruntito

el mapa que llega antes



1 adónde estará

Una pelota rueda por el suelo. El bichito quiere atraparla.



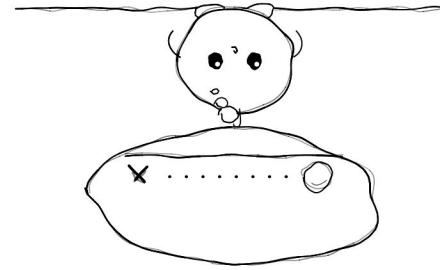
Si la busca donde está, llega tarde.

Atrapar algo que se mueve es apuntar a donde va a estar, no a donde está.

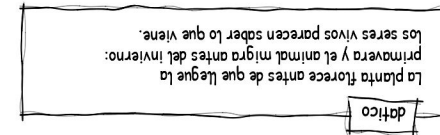
? Cuando fue la última vez que te adelantaste a algo?

2 un mapita adentro

? Cómo sabe adónde llegará? Porque lleva un mapita del mundo en la cabeza.

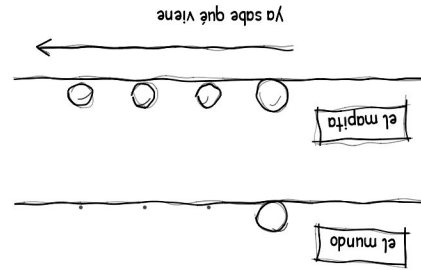


Un mapa chiquito de cómo se mueve el mundo, guardado por dentro.

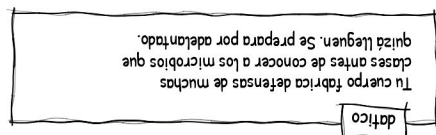


3 correrlo más rápido

El truco: el mapita corre más rápido que el mundo.



No mira el futuro: lo calcula antes, con lo que ya sabe hoy.



tres trampas

«Es adivinar el futuro.»

No: nada viene del futuro. Es un mapita de hoy calculando lo que sigue.



«Es reaccionar rápido.»

Reaccionar es responder a lo que ya pasó. Anticipar es actuar por lo que el mapita espera.

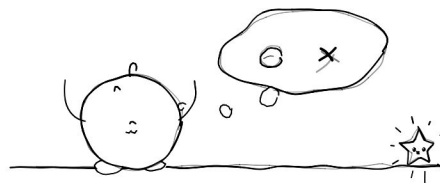


«Mi mapa es la verdad.»

Es un mapa: sirve mientras acierte, y hay que comprobarlo.



para llevar



Esta semana, antes de algo chiquito (una fila, un mensaje), escribe en una línea qué crees que va a pasar.

Después mira qué pasó y compara.

Un mapita que se compara, se afina.

a partir de Anticipatory Systems y Life Itself, de Robert Rosen

Barruntito · el mapa que llega antes · de Robert Rosen

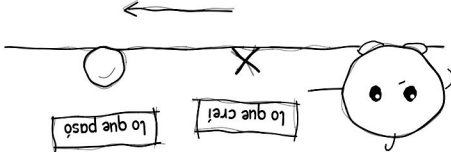
Bogotá · septiembre de 2026

1 hoja · 1 corte · 8 páginas

dominio público (CC0) · si haces una, déjala libre como esta

4 compararlo

Ahora viene lo importante: mirar si el mapita acertó.

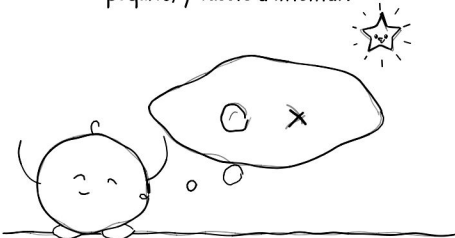


Cerca, pero no igual.

Un mapa es bueno si sus cuentas coinciden con lo que pasa, no por parecer verdadero.

5 afinarlo

Entonces corrige el mapita un poquito, y vuelve a intentar.



Los seres vivos van afinando sus mapitas, y los que aciertan mejor, duran.

tip

Ojo con el mapa malo: actúas según él, eso cambia el entorno y el mapa queda todavía peor. Por eso hay que volver a comparar.